
XPLANE11
NSS
深圳宝安国际机场
Shenzhen Baoan Int
ZGSZ/SZX
V5.1
使用手册
User Manual

安装

Windows：

解压“NSS_ZGSZ_Win.zip”

运行“NSS_ZGSZ_Setup.exe”

按需完成安装

MAC、Linux：

解压“NSS_ZGSZ_Mac/Linux.zip”

把解压后的“NSS_ZGSZ_Shenzhen Baoan Airport“文件夹放入 *X-Plane 11/Custom Scenery* 中

Installation

Windows:

Unzip“NSS_ZGSZ_Win.zip”

Run “NSS_ZGSZ_Setup.exe”

Install

MAC、Linux：

Unzip“NSS_ZGSZ_Mac/Linux.zip”

Put the “NSS_ZGSZ_Shenzhen Baoan Airport”file into your *X-Plane11/Custom Scenery* folder.

排序

如果安装后地景显示不正常，有可能是排序问题，请修改 *X-Plane 11\Custom Scenery\scenery_packs.ini* 如下：

I

1000 Version

SCENERY

SCENERY_PACK Custom Scenery/NSS_ZGSZ_Shenzhen Baoan Airport/

SCENERY_PACK Custom Scenery/xxxxxx/

SCENERY_PACK Custom Scenery/xxx/

SCENERY_PACK Custom Scenery/xxxxxxxxxxx/

SCENERY_PACK Custom Scenery/xxxxxxxxxxxxxxxxxxxx/

Sort

Ensure your “scenery_packs.ini” has the proper order structure! The airport scenery must be on top of any other file. For Example, below

版权信息

本地景作品（包括但不限于模型、贴图、数据等文件）均受版权保护。未经作者允许，您不得将本作的任何一部据为己有、复制分发、修改、进行逆向工程。请勿用于任何商业用途.

卫星图：高德地图

库：3D_people_library、Aericaps collection、CDB-Library、Fruitstand_Aircraft 、 handyobjects 、 JB_Library 、 MisterX_Library、NAPS library、openscenery x、PPlibrary

卫星厅停机位牌 UV：Yu Guo 其余部分：Nuan_Feng

Coprights

Local scenery works (including models, maps, data and other files) are all protected by copyright. Without the permission from the author, you may not take any part of this work as your own. Copy, distribute, modify and reverse engineer this work will not be allowed. Do not use this work for any commercial purpose.

Satellite imagery: Gaode Map

Libraries used: 3D_people_library、Aericaps collection、CDB-Library、Fruitstand_Aircraft、handyobjects、JB_Library、MisterX_Library、NAPS_library、openscenery x、PPlibrary

UV for satellite parking lots: Yu Guo Others: Nuan_Feng

可选配置

Windows：

您可在安装程序中更改配置

Mac/Linux：

你可在 *X-Plane11\Custom Scenery\NSS_ZGSZ_Shenzhen Baoan Airport\cfg* 中把相应的配置文件夹中的内容替换至 *X-Plane11\Custom Scenery\NSS_ZGSZ_Shenzhen Baoan Airport\Earth nav data* 中

Configuration

Windows:

You can choose the configuration in the installer.

Max/Linux

You can copy the configure files located in the cfg folder in your scenery folder, and paste it into your *Earth nav data* folder, press replace if asked.

配置内容：

默认：最原始的地景，强烈推荐使用

去除植物：去除了场内以及场外的植被，可大幅提高帧率

去除静态机模：去除了机场内所有的飞机模型，以供连飞用户使用

Configurations:

Default: The complete scenery

去除植物：去除了场内以及场外的植被，可大幅提高帧率

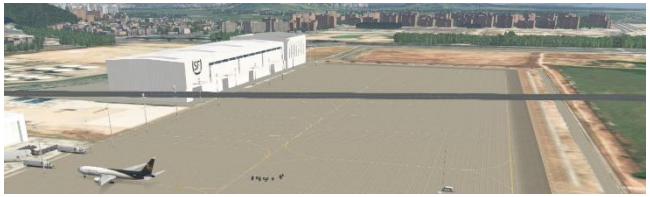
Remove Aircraft: Remove all static aircrafts from the scenery

SAM

此地景提供了自动廊桥、以及 3 个机库的可操纵门动画，动画页面可以在 SAM 主页面右上角打开

SAM

This Scenery uses SAM gates, and three hangers that can be controlled by SAM

BUG	原因/Reason	解决方法/Repair
横穿机场的道路	Road crossing Airport 	VHHH-香港机场地景内容 VHHH-Hongkong scenery content	删除香港机场地景，或编辑香港机场 WED，删除此道路 Delete the Hongkong scenery or edit it with World Editor to delete those roads
廊桥不连接 VDGS 无效 Gate, VDGS doesn't work	未安装 SAM	Did not install SAM	安装 SAM2.0+	Install SAM 2.0+
	SAM 廊桥信息不正常	Jetway Bugs	更改为手动对接模式、修复中	Switch to manual,Fixing
	廊桥识别失败	Other Bugs	修复中	Fixing
建筑与高度差	Height difference on buildings	地形变形	terrain deform	关闭 X-Plane11 设置中的“跑道遁入地形”
无动态灯光	No lighting	未开启 HDR	Did not turn on HDR	打开 HDR	Turn on HDR
跑道边界灯不显示、机坪灯错位 Lights misplaced or missing	安装了灯光增强插件 There is a problem with your *lights.txt*	将“X-Plane 11\Resources\bitmaps\world\lites\lights.txt" 恢复默认 Reinstall your *Lights.txt*
航站楼不显示 Terminal not showing	全局建筑数量设置 You have set the buildings to off	将 X-Plane11 设置中的“全局建筑数量”调至最大/修复中 Set your buildings to at least low in your setting

更新日志

v4.3:

重做了 T3 航站楼主廊桥模型、材质，加入了 PBR 贴图。

重做了机场地面的材质、法线贴图

新增了自动安装程序

减少了部分非必要模型

v4.2：

重做了 T3 塔台的模型、材质，加入了 PBR 贴图与内饰模型

新增了“可选配置”功能，为低配玩家提供更改方案

修复了 15/33 跑道上运动的车辆

减少了部分模型

修改了卫星厅材质贴图，增加了 PBR

优化了部分模型的贴图

Changelog

v5.0:

New Satellite imagery from google(Google2022/3/21)

Remake Satellite Hall Terminal(Now it has finished it construction, we have completely remodel the terminal, gate and lots more)

New Ground Textures

Fixed SAM docking

Fixed heights for some buildings

Add Satellite Hall and T3 underground model

Add T3 L,R ramp

Add Grass

Add buildings

Add LOD

v4.4:

重做了卫星厅及卫星厅廊桥的模型，加入了更多细节与内饰

重做了东部机坪南航机库的模型，加入了 SAM 可控机库门动画

重做了东部机坪深圳 2 机库的模型，加入了 SAM 可控机库门动画

优化了部分模型的显示

v5.0:

更新了底层卫星图（Gaode2022/3/21）

重做了卫星厅飞行区地面（包括但不限于线、模型、灯、数据）

添加了全局地面污渍 使地景更加真实

调整了所有 SAM 廊桥的位置、对接效果，经测试，98%的廊桥都能正

常识别并完美对接

重做了所有静态机模模型 位置

修改了部分建筑高度

v5.1:

Remake Satellite imagery

Remake T3 Ground Textures

Add “Airport North” metro Station

Remake roads

Remake Satellite Hall Terminal and Gate’s night textures

加入了卫星厅、T3 的地下滑行道

加入了 T3 组合机位（L、R）

添加了地面草皮、边界

添加了周边部分建筑

对 5 个模型添加了 LOD 提高帧率

v5.1:

修改了卫星图颜色

重做了 T3 的地面区域（线、模型…）

在卫星厅重做了部分地面区域

添加了三个机场北地铁站模型

重做了机场外围的道路

重做了卫星厅航站楼及廊桥的夜间贴图

致谢

感谢林先生花费宝贵的时间参与了深圳的测试，您在此版本的更新上有着不可替代性。

感谢超脱和我们分享了许多地景制作心得、技巧。

感谢小萌新,没有你的加入，NSS 地景组不会有现在的成果。

感谢雨過参与了卫星厅停机位牌制作。

感谢 Andy Zhang/Zatzz 对安装程序、文档进行了中英翻译。

感谢所有群成员，是你们让我有着持续更新的动力；以及提议、BUG 反馈。

Special Thanks To

Mr. Lin for testing this scenery in early betas.

Mr. Chao Tuo for giving us his experience of making sceneries.

Super Noob, without you, NSS will not achieve what it has now.

Yu Guo for the making of gate textures for the Satellite Hall terminal.

Andy Zhang/Zatzz for translating everything, lol.

Thank you to everyone that uses this scenery, it's you guys that provided the power for us. And bug reports.